

# Installer et paramétrer UPnP MediaRenderer sur Foobar2000

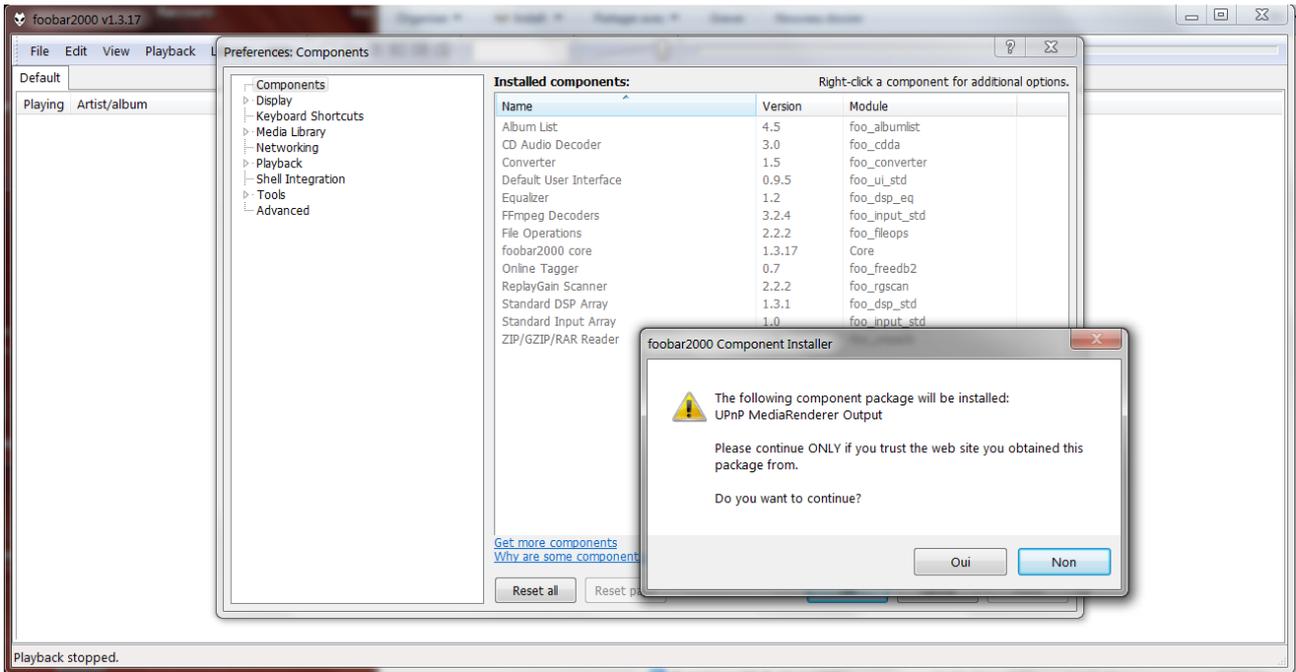
Le module Upnp MediaRenderer permet de diffuser, à partir de Foobar2000 et le protocole UPnP, du contenu audio vers un lecteur réseau distant (MS100, ST ou SDA100 ou 200). Pour cela il faut que tous les appareils soient connectés sur le même réseau domestique. Ainsi vous pourrez lire les fichiers audio présents sur votre PC ou votre NAS.

## 1) Installation du module UPnP MediaRenderer :

Le programme d'installation de Foobar2000 est disponible sur le site de son éditeur. C'est un logiciel entièrement gratuit. Attention, le logiciel de base n'intègre pas de support pour les périphériques de rendu UPnP. Il faut donc télécharger un module additionnel depuis le site du fabricant, nommé UPnP MediaRenderer Output.

<a href="#">TFMX decoder 0.10</a> Tags: <a href="#">decoder</a> , <a href="#">game music</a>	2012-12-14	Decodes TFMX files (MDAT., TFMX., .MDAT, .TFM, .TFMX, .TFX). ...
<a href="#">Timebomb 0.0.2</a> Tags: <a href="#">playback control</a>	2009-12-20	Menu item to terminate or stop playback after a configurable period of time.
<a href="#">Title Formatting Sandbox 1.0.3</a>	2016-12-14	Title formatting editor with syntax coloring, code structure view and preview.
<a href="#">TTA Audio Decoder 3.4</a> Tags: <a href="#">decoder</a>	2016-12-30	Decoder component for the TTA Lossless Audio Codec. Decodes .TTA files.
<a href="#">Typefind panel 0.3</a> Tags: <a href="#">Columns UI panel</a> , <a href="#">search</a>	2016-03-13	Provides a Columns UI search bar to search the active playlist.
<a href="#">Unix archive support 1.10</a> Tags: <a href="#">archive</a>	2017-02-04	Adds support for reading from Unix Tape Archives (.TAR), gzip files (.GZ), and bzip2 files (.BZ2). ...
<a href="#">UPnP MediaRenderer Output 1.0 beta 16</a> Tags: <a href="#">output</a> , <a href="#">remote control</a> , <a href="#">streaming</a>	2017-11-29	This component presents any UPnP MediaRenderer devices present on your home network as foobar2000 output ...
<a href="#">UPnP/DLNA Renderer, Server, Control Point 0.99.49</a> Tags: <a href="#">Columns UI panel</a> , <a href="#">Default UI element</a> , <a href="#">media library viewer</a> , <a href="#">remote control</a> , <a href="#">remote library</a> , <a href="#">streaming</a>	2015-01-13	UPnP/DLNA Renderer, Media Server, Control Point ...
<a href="#">USF Decoder 2.2.41</a> Tags: <a href="#">decoder</a> , <a href="#">game music</a>	2017-10-30	This is a decoder which adds support for playing (Ultra) Nintendo 64 Sound format (.USF/.MINIUSF) files. ...
<a href="#">Utility DSP Array 1.0</a>	2017-01-18	Contains the following utility DSP modules: ...
<a href="#">V2M Decoder 0.2.1</a> Tags: <a href="#">decoder</a> , <a href="#">demo music</a>	2014-07-01	Farbrausch V2 module decoder.

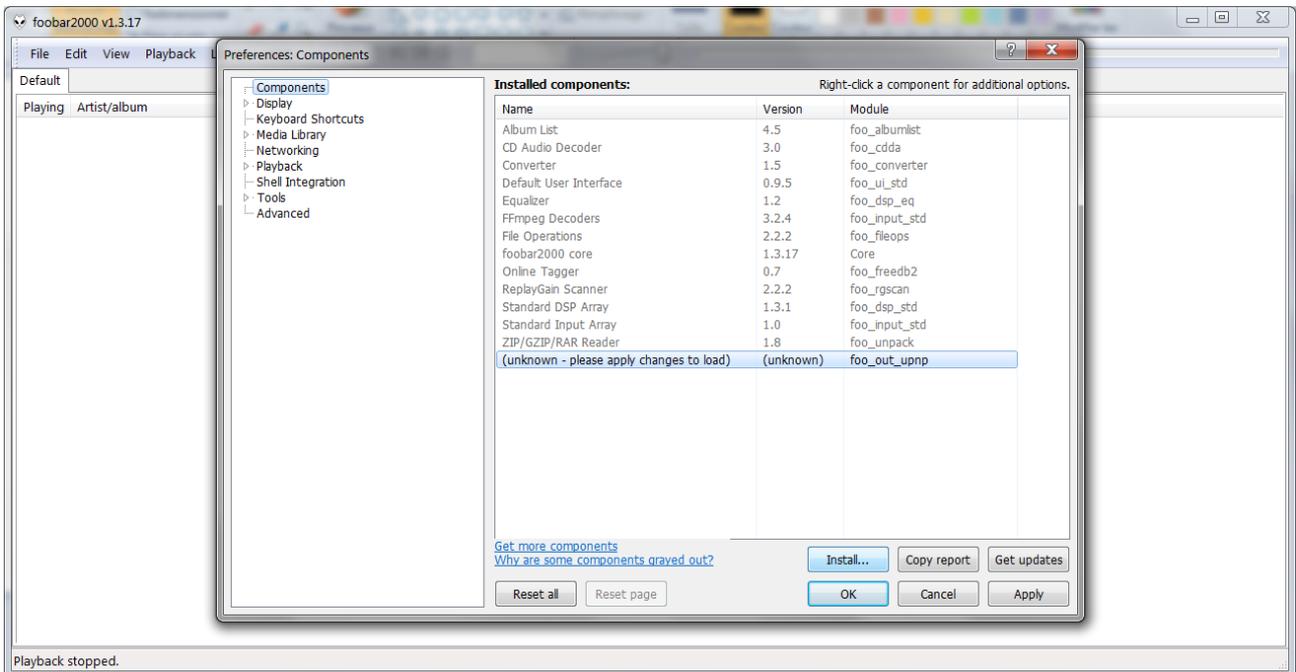
Une fois ce module téléchargé, ouvrez l'emplacement de celui-ci et **double cliquez dessus**. La fenêtre



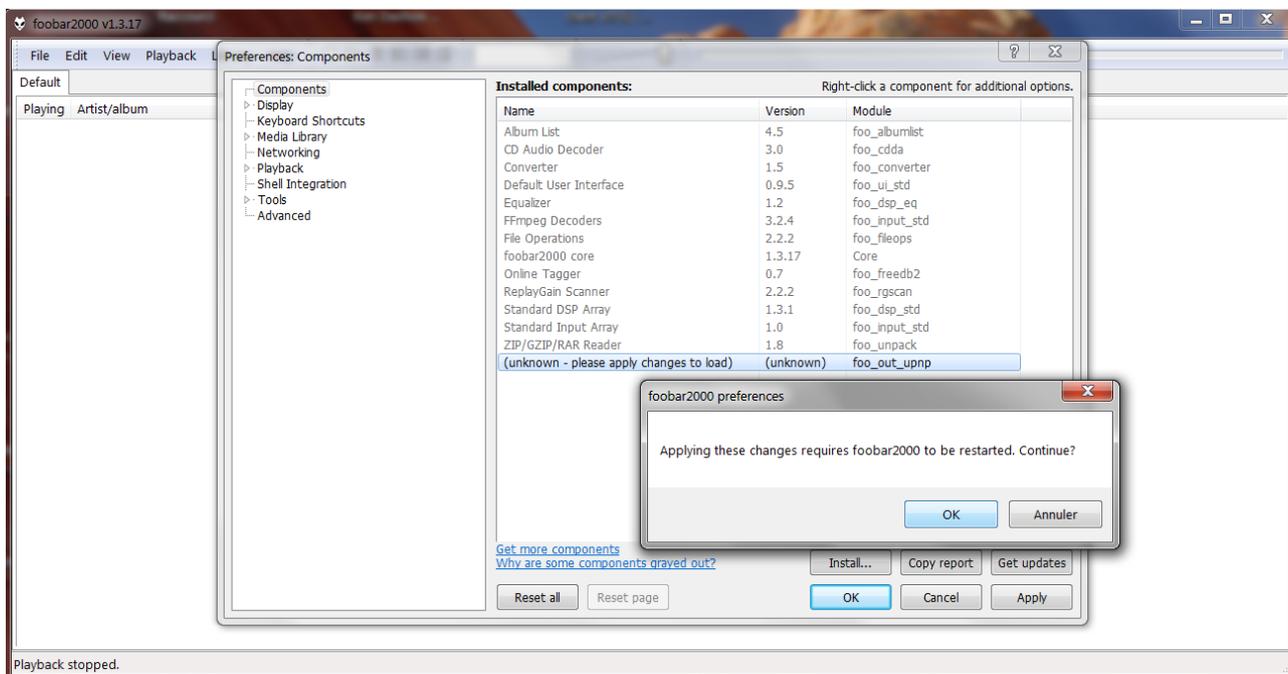
suivante apparaît :

**Cliquez sur OUI.**

Le module est listé dans « Installed components » mais n'est pas installé :



Sélectionnez le module avec un clique puis **cliquez sur « Install... »**.



Une nouvelle fenêtre s'ouvre :

Cette fenêtre doit ouvrir le module UpnP MediaRenderer précédemment téléchargé afin que Foobar2000 installe le module.

Pour cela il faut parcourir vos dossiers jusqu'à l'emplacement du fichier (le fichier est souvent téléchargé dans le dossier « Téléchargements »).

Une fois le fichier localisé, **Double cliquez sur « UpnP MediaRenderer Output ».**

Une nouvelle fenêtre s'ouvre :

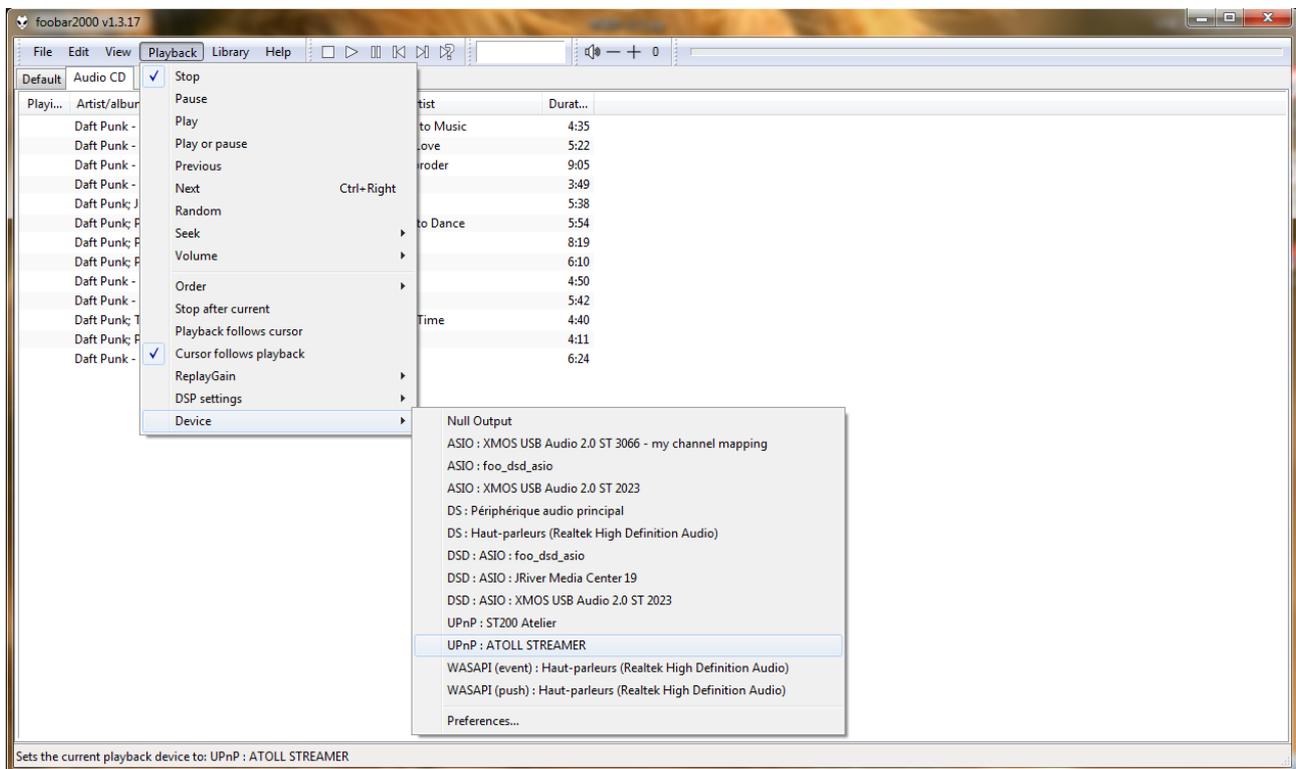
Foobar2000 doit redémarré pour finir l'installation.

**Cliquez sur OK.**

Une fois Foobar2000 redémarré, l'installation du module est terminée !

## 2) Sélection du lecteur réseau sur votre réseau :

Un double-clic sur l'icône du module téléchargé procède à son installation. Il faut ensuite cliquer sur le menu Playback en maintenant la touche SHIFT enfoncée, puis au sous-menu Device, afin de choisir le périphérique UPnP de son choix.



Tous les périphériques de rendu UPnP/DLNA de votre réseau sont détectés par Foobar2000. Si ce n'est pas le cas, veuillez redémarrer votre ordinateur.

C'est terminé ! Il ne reste plus qu'à ajouter des fichiers audio dans la fenêtre principale de Foobar2000 puis à cliquer sur le bouton lecture. L'écoute démarre immédiatement.

Bonnes écoutes !!